

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 百合グナ

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	ルイネーター	性別	おにゃのこだ!
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	略奪
出自(効果)	禁断の恋			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	6	21	29	29	12	6
ボーナス	2	2	7	9	9	4	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	7	12	11	6	3

HP	96
MP	162
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	【S1】フォースワンド[8/7]	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	【S1】守護の輪[11/1/5]					5	5		
胴部	【S1】マナリンクローブ[14/6/7]					7			
補助	クラダールリング[1/2/+CL]					15	15		-2
装身具	精霊のオーブ: 闇[5/1]								
能力値			2	0	7	0	6	18	7
スキル	上がるの知力関連なので、その他メモで詳しく記載してあります							2	
その他									
総計(右)			1	11					
総計(左)			2	0	7	27	26	20	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 3 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ポーションホルダー
契約の宝石: 闇	ハイMPポーション*5
イリュージョンカード	
虹の輝き	蘇生薬*2
転送石	万能薬
	EXMPポーション*3
	EXHPポーション*3
異次元バック	ハイHPポーション*3
ウェポンケース	毒消し*2
ベルトポーチ	

現在重量:	19	所持金:	435	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の対象に1点でもダメージ与えた場合、放心付与								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1 d								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		メイジナリ回
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を単体※に変更、ダメージに+CL×10								
マジックフォージ	3	3-1	ダメ口直前	-	自身	自動成功		シーン1回
効果: ダメージ+SL×2 d								
ダークネスシュート(魔術: 闇)	★	6-2	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔法攻撃。その魔法攻撃に対するリアクション判定に-1 dし、ダメージは3 d間魔法となる※クリ: ダイス増加								
ダークネスキャスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 闇属性の魔法ダメージを与えるダメージに+SL×3								
ファイナルイリュージョン(魔術: 幻)	5	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオSL回
効果: BSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用。BSはスキルで回復できない※シーン終了まで持続&リアリスティック取得につき制限なし								
ミラージュバインド(魔術: 幻)	★	4-1	セットアップ	10m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の行動値に-2 d※ラウンド終了まで持続&クリ時ダイス増加&リアリスティック取得につき制限なし								
イメージマジック	★	4-1	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃を行う「分類: 魔術(幻)」以外の「分類: 魔術」と同時に使用。その魔術を幻に変更し、攻撃のダメージに+2 d※リアリスティック取得につき制限なし								
リアリスティックイメージ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 制限をなくしてあらゆるエネミーに適用可能となる。								
デコイイメージ(魔術: 幻)	★	6-1	効果参照	-	自身	自動成功		シーン1回
効果: 回避判定と同時に使用。その回避判定に使用する能力値を精神に変更する								
チートマジック	3	8-1	ムーブ	-	自身	自動成功		シーン1回
効果: 魔法攻撃を行う「メジャー、魔術」の射程内からSL+1個以下のエンゲージを選択する。その魔術の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラに変更する※メインプロセス終了まで持続								
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 闇魔法のダメージ+SL×5								
エンチャントウェポン闇	★	10-1	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを闇魔法ダメージに変更。さらにその武器攻撃へのリアクション判定に-1 d※シーン終了まで持続								

スティグマの場所: 首の横らへんにある。月っぽいデザイン。
 経験人数: 男0、女7(7人目がアロイス様)
 たぶん女性ばっか誘惑(女性にしか効かない?)する系の夢魔※処女である。

↓パッシブまとめ↓
 【能力値】
 フェイス:ダグデモア 行動値+2
 守護の輪 精神判定の達成値+1
 クラダールリング 魔術判定の達成値+2

【コスト関連】
 魔術師のクリスタル メイジのスキルコスト-1
 イリュージョンカード イリュージョニストのスキルコスト-1
 精霊のオーブ 闇属性魔法ダメージを与える魔法攻撃「分類: 魔術」のスキルコスト-2

【その他】
 マナリンクローブ MP30点
 対抗:放心のクリスタル 放心受けない
 リアリスティックイメージ イリュージョニストの制限をなくす

【魔術判定】
 コンセントレイション +1d

