

キャラクター名
アンドルー(日没)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10歳
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【尾行者】	何があなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積み重なれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、雷の外に！列に！
【銃声】	突然の銃聲……なにか焦げ臭い匂いがして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからは思い出せない。ただ、あれは今は日常的に響く銃聲に似ていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃射程+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		すすりじた		オート	2	0	肉弾攻撃1、的パーツを損傷させた際、【はらわた】を1つだけ損傷前へと戻す
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2,射撃、砲撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃の判定の出目+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、判定+1