

キャラクター名  
仮データ

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	カヴァー
	オプション		年齢	
覚醒		衝動	初期侵食率	0 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	0	1			1	27
感覚	2	0	0			2	9
精神	3	0	2			5	9
社会	3	0	0			3	14
							28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	1							
効果:								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		RC		
効果:	攻撃力+レベル×2+2 の射撃攻撃。同エンゲージ内攻撃不可							
斥力の槌	1	2	メジャー	視界	単体	シンドローム		
効果:	エフェクト組み合わせ攻撃で1点ダメージ与えると対象はレベル×2m移動する。							
茨の戒め	1	1	メジャー		視界	RC		
効果:	攻撃力+レベルの射撃攻撃 1点でもダメージでバッドステータス硬直							
要の陣形	1	3	メジャー			シンドローム RC		
効果:	対象を3体にできる。1シナリオにレベル分使用可能							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								