キャラクター名: リーリル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	35
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	24		42	7
		敏捷度	4	13		24	4
体	15	筋力	6	43		64	10
		生命力	6	33		54	9
心	8	知力	7	9		24	4
		精神力	12	18		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	6
スカウト	12	ウォーリーダー	6
レンジャー	12		
セージ	9		
エンハンサー	9		
バード	9		

戦闘特技

タフネス	2122p	弱点看破	2121p
バトルマスター	3143p	マナセーブ	2123p
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	225 p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	IB38 p
影走り	2120p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
トレジャーマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
治癒適正	2122p	防具の達人	IB32 p
不屈	2123p	武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p
ポーションマスター	2123p	武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p
韋駄天	3142p	武器の達人	IB31 p
鋭い目	2120p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	19	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター			合計値 19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 21

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟