

キャラクター名
アインフェリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
70：亡者（基本p64）	どこだろう。思い出される。悲痛をあげて逃げ去って。あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きさらわれバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに、
00：最終戦争(基本p65)	どうい立場にいるのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド（手のひらサイズのうさぎ）
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1