

キャラクター名  プレイヤー名

|         |      |       |         |     |     |
|---------|------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス  | スカウト | Lv.1: | シーフ     | レベル | 13  |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  | 女性  |
| 称号クラス   |      |       |         | 年齢  | 24  |
| 種族      | ヴァーナ |       |         | 境遇  | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 冒険者  |       |         | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 8  | 21 | 30 | 6  | 24 | 6  | 9  |
| ボーナス  | 2  | 7  | 10 | 2  | 8  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 1  | 0  | 1  | 1  | 3  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 9  | 11 | 2  | 9  | 3  | 6  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 108 |
| MP   | 100 |
| フェイト | 5   |

|     | 装備品      | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手  | キャリバー/双  | 10m | 3   | 21  |     |    |    | 0  |    |
| 左手  | キャリバー/双  |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部  | 蝶の帽子     |     |     |     | 1   | 1  | 0  |    | 0  |
| 胴部  | ヴァーナパンツ  |     |     |     | 1   | 5  | 0  |    | 0  |
| 補助  | スピードシューズ |     |     |     | 1   | 4  | 0  | 3  | 3  |
| 装身具 | 天空の寵愛    |     |     |     |     |    |    |    |    |
|     | 能力値      |     | 9   | 0   | 11  | 0  | 3  | 20 | 7  |
| スキル |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
| その他 |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
|     | 総計(右)    |     | 12  | 21  |     |    |    |    |    |
|     | 総計(左)    |     | 9   | 0   | 14  | 10 | 3  | 23 | 10 |
|     | 総計(両)    |     |     |     |     |    |    |    | m  |
|     | ダイス数     |     | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| トラップ解除 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 危険感知   | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 3   |     |     | 3  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |           |
|---------|-----------|
| バックパック  | ポーションホルダー |
| ベルトポーチ  | └HMPポーション |
| 冒険者セット  | └HMPポーション |
| 小道具入れ   | └万能薬      |
| └太陽のリボン | └万能薬      |
| └枕      | └万能薬      |
| └くさび    | ランチボックス   |
| └くさび    | └果実       |
| └くさび    | └果実       |
| └くさび    | └果実       |
| 小型ハンマー  | └果実       |
| 消耗品     | └果実       |

現在重量: 12  
 最大重量: 15  
 所持金: 40392  
 預金・借金:

| スキル名        | SL  | コスト | タイミング | 射程 | 対象   | 判定   | 制限     | メモ |
|-------------|---|-----|-------|----|------|------|--------|----|
| アクロバット      | ★   | -   | パッシブ  | -  | 自身   | -    |        |    |
| 効果:         | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3                                 |     |       |    |      |      |        |    |
| バタフライダンス    | ★   | -   | パッシブ  | -  | 自身   | -    |        |    |
| 効果:         | 回避判定+1D   |     |       |    |      |      |        |    |
| スペシャライズ:魔導銃 | 5   | -   | パッシブ  | -  | 自身   | -    | 選択武器使用 |    |
| 効果:         | 命中判定達成値とダメージ+SL                                 |     |       |    |      |      |        |    |
| ウェポンフォーカス   | ★   | -   | パッシブ  | -  | 自身   | -    | 選択武器使用 |    |
| 効果:         | スペシャライズ選択武器の武器攻撃ダメージ+5                          |     |       |    |      |      |        |    |
| ドッジムーブ      | 1   | 2   | 効果参照  | -  | 自身   | 自動成功 | 盾非装備   |    |
| 効果:         | 回避判定と同時に使用/回避判定達成値+[SL+2]                       |     |       |    |      |      |        |    |
| インタラプト      | ★   | -   | 効果参照  | 視界 | 単体   | 自動成功 | 1/3リフレ |    |
| 効果:         | タイミング:パッシブ/アイテム以外のスキルの使用宣言時に使用/スキルの効果を発揮せずに終了する |     |       |    |      |      |        |    |
|             | ○   |     |       |    |      |      |        |    |
| 効果:         |   |     |       |    |      |      |        |    |
| AM:魔導銃      | ★   | -   | パッシブ  | -  | 自身   | -    | 魔導銃使用  |    |
| 効果:         | 魔導銃の命中判定+1D                                     |     |       |    |      |      |        |    |
| キャリバー       | ★   | -   | アイテム  | -  | 自身   | -    |        |    |
| 効果:         | キャリバー取得   |     |       |    |      |      |        |    |
| キャリバーガンパード  | 1   | -   | アイテム  | -  | 効果参照 | -    |        |    |
| 効果:         | キャリバーの攻撃力+[SL×3]し重量6、装備部位:双に変更                  |     |       |    |      |      |        |    |
| サンティングデバイス  | ★   | -   | アイテム  | -  | 効果参照 | -    |        |    |
| 効果:         | キャリバーの命中修正+2/行動修正-1                             |     |       |    |      |      |        |    |
| ロングバレル      | ★   | -   | アイテム  | -  | 効果参照 | -    |        |    |
| 効果:         | キャリバーの命中修正+1/攻撃力+2/行動修正-2                       |     |       |    |      |      |        |    |
| ファニング       | 3   | 5   | メジャー  | 武器 | SL+1 | 命中   | 魔導銃使用  |    |
| 効果:         | 射撃攻撃  |     |       |    |      |      |        |    |
| デスターゲット     | ★   | 6   | マイナー  | -  | 自身   | 自動成功 | 魔導銃使用  |    |
| 効果:         | 武器攻撃ダメージ+【敏捷】                                   |     |       |    |      |      |        |    |
|             | ○   |     |       |    |      |      |        |    |
| 効果:         |   |     |       |    |      |      |        |    |

|          |  |            |  |        |  |
|----------|--|------------|--|--------|--|
| 現在重量: 12 |  | 所持金: 40392 |  | 預金・借金: |  |
|----------|--|------------|--|--------|--|

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
 ライゼ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

所持品

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| L果実    |  |  |  |
| 毒消し    |  |  |  |
| 毒消し    |  |  |  |
| 毒消し    |  |  |  |
| 装備品    |  |  |  |
| セブインタブ |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |
|        |  |  |  |

| スキル名         | SL   | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定   | 制限     | メモ |
|--------------|--|-----|--------|----|----|------|--------|----|
| ブービートラップ     | 2  | 6   | ムーブ    | -  | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 |    |
| 効果:          | 使用時BSを選択/武器攻撃で対象にダメージを与えた場合そのBSを与える                |     |        |    |    |      |        |    |
| スピードショット     | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 装備している武器の行動修正が0未満の場合、0に変更                          |     |        |    |    |      |        |    |
|              | ○  |     |        |    |    |      |        |    |
| 効果:          |  |     |        |    |    |      |        |    |
| ステップ:ダーク     | 3  | 4   | セットアップ | -  | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果:          | 回避判定達成値+[SL×2]/シーン間                                |     |        |    |    |      |        |    |
| バトルステップ      | 3  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | ステップ:○効果中有効/攻撃の命中判定、回避判定、攻撃ダメージ+SL                 |     |        |    |    |      |        |    |
|              | ○  |     |        |    |    |      |        |    |
| 効果:          |  |     |        |    |    |      |        |    |
| ダブルショット      | ★  | 9   | メジャー   | -  | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果:          | 射撃攻撃2回/単体※/2回目攻撃ダメージ+3D/同じ対象に攻撃/1回目が命中しないと2回目は不発   |     |        |    |    |      |        |    |
| マークスマン       | 4  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 射撃攻撃ダメージ+[SL×5]                                    |     |        |    |    |      |        |    |
| アキュレイト       | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 【器用】判定+1D  |     |        |    |    |      |        |    |
| ストレイトショット    | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1D                              |     |        |    |    |      |        |    |
| インターフィアレンス   | ★  | 10  | 判定直後   | 武器 | 単体 | 命中   | シーン1回  |    |
| 効果:          | 対象が行う攻撃の命中判定直後に使用/射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行い、勝った場合攻撃は失敗 |     |        |    |    |      |        |    |
| アデングラム       | ★  | 8   | イニシアチブ | -  | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果:          | イニシアチブにメインプロセスを行う/行動済みでも可で行動済みにならない                |     |        |    |    |      |        |    |
| バーサタイル       | ★  | -   | クリンナップ | -  | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果:          | 使用済みのスカウトのスキル1つの使用回数を1増やす/シナリオ○回のスキルのみ可            |     |        |    |    |      |        |    |
| フォーチュンヒット    | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 武器攻撃ダメージ+【幸運】                                      |     |        |    |    |      |        |    |
|              | ○  |     |        |    |    |      |        |    |
| 効果:          |  |     |        |    |    |      |        |    |
| リムーブトラップ     | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | トラップ解除判定+1D  |     |        |    |    |      |        |    |
| ファインドトラップ    | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | トラップ探知判定+1D/探知失敗しても作動しない                           |     |        |    |    |      |        |    |
| トレーニング:敏捷    | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 敏捷基本値+3  |     |        |    |    |      |        |    |
| マジカルハーブ      | 2  | -   | アイテム   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | MPポジション×5かHMPポジション×2を取得                            |     |        |    |    |      |        |    |
| イクイップリミット    | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 装備アイテムの重量制限+5                                      |     |        |    |    |      |        |    |
| トラッキング       | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | 足跡や痕跡を元に追跡するための【感知】判定+1D                           |     |        |    |    |      |        |    |
| フェイス:ブリガンディア | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |        |    |
| 効果:          | リアクションの達成値+1                                       |     |        |    |    |      |        |    |

