

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	護衛			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	7	9	9	9	7
ボーナス	4	3	2	3	3	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	3	4	3	3	2

HP	38
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
胴部	全身鎧								
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	3	6	11
スキル	オートガード/マシンアーマー					4	2		
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	1	17	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+[SL×2]/魔防+SL								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減/被物理ダメージ-[SL×3]								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更								
	○							
効果:								
ディフェンスマスター	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	全身体/防中1回	
効果: ダメージ軽減対象になった時使用/軽減効果に+[SL×2]								
アイアンカバー	1	2	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 防具1つを選択/被ダメージ時物防と魔防に+[選択した防具の重量]								
	○							
効果:								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: カバーを行う/行動済みにならず、行動済みでも可								
	○							
効果:								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定+1D								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+2/魔防+1								
効果:								
効果:								
効果:								

スクード(scudo)→イタリア語で盾