

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	親友
出自(効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	12	9	9	14	6
ボーナス	6	6	4	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	7	8	5	3	5	4	2

HP	88
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	2	16	0	0	0	2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	パッドドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			8	0	5	0	4	10	12
スキル			5	10		1	1		
その他									
総計(右)			15	26					
総計(左)					6	13	5	12	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	ガンスコープ
キャップライト	ガンストック
ベルポ	パウダーチャージ
バックパック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
HPポーション5	
MPポーション6	
毒消し*2	
HPポーション3	

現在重量: 16
 最大重量: 25
 所持金: 2629
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ錬金銃	5		パッシブ		自身		錬金銃使用	
効果: 錬金銃の命中判定+SL、ダメージ+SL								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃の対象のリアクション-1d								
AM錬金銃	1		パッシブ		自身		錬金銃使用	
効果: 錬金銃の命中+1d								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果: マスクットを取得する。								
コンバージョンライフル	3		アイテム		効果参照			
効果: ガンスミスで取得した錬金銃の名称をライフルに変更し、攻撃力+SL*2、射程50mに変更する。								
インタラプト	1		効果参照		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がスキルの宣言をした時使用。そのスキルを打ち消す。								
ランナップ	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、または離脱を行なう。								
ラーニングポーション	1		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるポーションの効果+1d								
エリクサー	1		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるポーションの効果+1d								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: ポーションを対象に使用する。効果を望まない場合、対象は回避判定を行なう。								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 1回のアクションでポーションが2つ使える。ポーションを使用するスキルにも適用する。メインプロセス終了まで持続。								
オプションパーツ	3		アイテム		自身			
効果: 銃部品をSL個獲得可能。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その命中+[SL+1]d								

主人公の街の鍛冶屋の娘。主人公とは多分顔なじみなのだと思う。

誓約「忠誠の誓い」。(あなたに忠誠をオ誓お!!)
 効果: 錬金銃の攻撃でクリティカルしたらダメージ+3d。
 束縛: 錬金銃以外の武器使ったら命中判定-1d。

