

キャラクター名  
セイズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1750		同じ夢を何度も見ている 罪を犯したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		24 + 1	4
体	7	敏捷度	9	7		26 + 1	4
		筋力	4	7		18	3
心	4	生命力	8	1		16	2
		知力	7	1		12	2
		精神力	6	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザ	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	13	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 12	8	13	13										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 12	8	13	13										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 12	9	12	12										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 12	9	12	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	ウェポンホルダー改
右手	敏捷の指輪
腰	ブレードスカート
足	身守りのサンダル 足元トリガーの震感知判定+2
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>昔見た義賊が人々を助ける物語に憧れて義賊を目指す。 過去、今なら出来る気がする気が大きくなった時に、大きな屋敷に侵入したことがあり 結果、多少の金を盗むことに成功したため、義賊らしく恵まれない貧困層の人たちのところにばらまいたことがある。 しかし、金を奪い合い乱闘が発生。その混乱のお陰で捕まらず逃走は成功したが、予想していた結果と違ったためにぶに落ちていない。 多分ばらまく量が足りなかったんだと、もっとビッグな存在になって、悪い金持ちが奪ったものを還元しなくてはと考え 現在ビッグな義賊になる為に冒険者として修業中。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

