

キャラクター名	プレイヤー名
ダッシュャー 最速のトナカイ (CL5用)	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア: エクス			境遇	
出自 (効果)	トナカイファミリー			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	17	8	14	11	8
ボーナス	3	3	5	2	4	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	4	3

HP	59
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	グレイブニル								
頭部			-2	11					
胴部	S3クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	11	8
スキル	ライトニングライド・ライドマニューバ							12	12
その他	フェイス: ダグデモア							2	
総計(右)			3	15					
総計(左)			3	11	6	3	4	25	20
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	万能薬(300G)×2
L冒険者セット	敏捷のクリスタル
	盗賊のクリスタル
ベルトポーチ	
バックパック	ハイMPポーション(300G)×2
	ハイHPポーション(200G)×3
ポーションホルダー	
LハイMPポーション(300G)×3	ナイフ(短剣)(10G)×5
LハイHPポーション(200G)×2	
	聖水(500G)

現在重量:	15	所持金:	1325	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア: エクス	★		パ°ッパ°/M体パ°		自身			
効果:	素手の「攻撃力」を「攻撃力: +[CL+4]」に変更。さらにあなたは騎乗状態(ひとりまで同乗可)となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態はパ°、パ°、アイテム、ギ°ル°の効果が、自身のマイナーアクションでも解除できない。							
アニマルハンド※ナリオ	1		効果参照		自身			
効果:	「装備部位: 片、両、双」のアイテムが装備可能となる。(ベスティア種族スキル)							
	1							
効果:								
▼シーフ	1							
効果:								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	パ°1回	
効果:	対象が「パ°ッパ°、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。							
ワイドアタック	1	4	Mジャー	範囲(選択)		武器		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。							
アンビデクスタリティ	★		パ°ッパ°		自身		短剣・鞭装備	
効果:	「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位: 両」のふたつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言が必要とするものは、同時に使用できない。							
バタフライダンス	1		パ°ッパ°		自身			
効果:	回避判定に+1Dする。							
	1							
効果:								
▼バトル	1							
効果:								
ライトニングライド	5		パ°ッパ°		自身		騎乗	
効果:	【行動値】と【移動力】に+[(SL×2)+2]する。							
ライドファイト	2		パ°ッパ°		自身		騎乗	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+[SL×2]する。							
ライドマニューバ	★		パ°ッパ°		自身		騎乗	
効果:	<ライトニングライド>5で取得可能。回避判定に+1Dする。							
ウィンドアタック	★	5	マイナー		自身	自動成功	騎乗	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はマイナー動作終了まで持続する。							

https://docs.google.com/spreadsheets/d/10KhwT_QoFSOPUWbZZIgrGLnUovGW7-jpB0ciSYxVtU/edit?usp=sharing

▼アームズクリスタル

S3バゼラード

LV2/重量1/攻撃力+4/射程至近/片/50G/投射可能。ダガーより一回り大きい両刃の短剣 ×10でS3に
 ①弱体: ッパ°ッパ°のクリスタル (パ°ッパ°)。武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[ッパ°ッパ°(1)]を与える 800G
 ②弱体: 毒のクリスタル (パ°ッパ°)。武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(1)]を与える 1000G
 ③浸食のクリスタル (パ°ッパ°)。武器攻撃で対象に[毒][ッパ°ッパ°]を与えた場合、その効果強度に+1) 300G

S3クロスアーマー

LV1/重量4/物防+3/胴部/50G/布製の鎧 ×10でS3に
 ①飛行のクリスタル パ°ッパ°。防具の装備者は常に[飛行状態]となる。500G
 ②スリッパのクリスタル パ°ッパ°。防具の装備者は[スリッパ]をうけない。 400G
 ③威圧のクリスタル パ°ッパ°。防具の装備者は[威圧]を受けない。500G

□ベスティア: エクス□パ°ッパ°/M体□パ°ッパ°/M体□自身/SL上限1/素手の「攻撃力」を「攻撃力: +[CL+4]」に変更。さらにあなたは騎乗状態(ひとりまで同乗可)となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態はパ°、パ°、アイテム、ギ°ル°の効果が、自身のマイナーアクションでも解除できない。

□アニマルハンド(※HO、初期取得スキルとは別に取得) □効果参照
 効果参照/自身/SL上限1/CL5以上で取得可能。「装備部位: 片、両、双」のアイテムが装備可能となる。(ベスティア種族スキル)
 10インタラプト □効果参照 □効果参照/自動成功/単体/視界/SL上限1/パ°、パ°1回/対象が「パ°ッパ°: パ°ッパ°、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。

