キャラクター名: メロ・リオ・タット

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	420				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	9			22	3
体	0	筋力	3	1		4	0
		生命力	14			14	2
心	12	知力	3			15	2
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	4	1										
ファストスパイク	1H	1	1	2d+ 8	9	4	6										
ファストスパイク	1H	1	1	2d+ 8	9	4	6										

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 楽器(リュート) ○□□○□□
- 本 ○□□○□□
- 本 ○□□○□□
- 本 ○□□○□□

- 防寒着 ○□□○□□
- マフラー ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔 つけひげ	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅好きなグラスランナーの少女
冒険者の宿にとどまっているのは、先立つものがなくなったから、および珍しい物が見れるのではないかと期待しているから
語尾は「うにゅ」子供っぽく、元気かついたずら好きな感じで

{人物関係}
イレーネさん<ルナさんを笑顔にできる恋人>

ルナさん<時々笑うのに惜しい>

ロストさん<邪魔>

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟