

キャラクター名
エクトル=アランブル

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男性	年齢	24歳(休眠期間150年)
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	0		未だ叶わない夢がある(冒険に出た理由:失われた文明を取り戻すため) 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	13		34	5	シューター	15		
体	11	敏捷度	8	13		31	5	フェアリーティマー	12		
		筋力	3	11		25	4	レンジャー	3		
心	7	生命力	9	8		28	4	エンハンサー	5		
		知力	8	15		30	5	アルケミスト	2		
		精神力	12	17		36	6	ライダー	13		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
ターゲットィング	1-280p
狙撃	1-293p
ディフェンススタンス	1-287p
射手の体術	2-227p
命中強化	2-230p
武器習熟A/ボウ	1-281p
鷹の目	1-280p
影矢	2-232p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	騎獣超強化
キャッツアイ	瞬時魔法指示
ガゼルフット	特殊能力完全解放
ストロングブラッド	魔法指示回数増加
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
遠隔指示	ヒールスプレー
探索指令	
威嚇	
以心伝心	
騎獣強化	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
魔法指示	
HP強化	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	20	19

鎧と盾		必要ランク				筋力		回避力		防護点	
鎧	重い病弱なバトラスーツ					12		1			
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能	シューター							合計値	21		1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工の古樸のたどたどしいアシンメトリック・ボウ+2	2H	25	3	2d+ 26	9	22	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 21	1

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/1	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
72

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	〈装備品の宝冠〉を装着して使える。ランク1までの装備品のみ使用可能。フェアリーティマー装着レベル。
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。「部位:耳」の装飾品を追加装備できる
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルがわかる。成功時に命中判定に+1
首 ポーションインジェクター	あらかじめ仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中 野伏のそよ吹きマント	敵攻撃に対してのみ回避判定に+1。「部位:背中」の装飾品を追加装備できる(ランゾジャー装着レベル)
右手 正しき信念のリング	抵抗力判定+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 幸運の羽	貫通、突破の効果をかわしやすくなる
その他	

装備品	説明
スポッタードール	〈狙撃〉時の命中に+2
補充の矢筒	MP消費で自動補充される矢筒
左手 アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

