キャラクター名: カンナビア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	♀	年齢	11
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	630		身体に傷痕がある		
			家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	4		18	3
		敏捷度	12	4		22 + 2	4
体	5	筋力	10	1		16	2
		生命力	4	3		12	2
心	10	知力	11	7		28 + 2	5
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	エンハンサー	2
ソーサラー	7		
コンジャラー	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/'''賢神'''ｷﾙﾋｱ	3		
スカウト	5		
セージ	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 9	11	8	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

消費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ぬいぐるみ(小)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

罠探知の棒	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -18560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	14			
操霊魔法	5	12			
深智魔法	5	14			
神聖魔法	3	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	金属性
首	奴隷の首輪	ザバール
背中	ピラトトの写本	効果は別紙参照
右手	マナリング	魔力＋１
腰		
足		
その他	疾風の腕輪	壊すと敏捷+14

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	壊すと知力+14

その他メモ

霧の街出身。
顔の傷がコンプレックスで一時期引きこもっていたが、仮面をつけることで本来の明るさを取り戻す
傷は蛮族の襲撃の際に受けたもの

趣味はぬいぐるみ作り。

一般技能
仕立て屋：Lv3 趣味が高じて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟