キャラクター名
エーラル・ノール

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軍師	性別	女	年齢	100
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	12		26	4
		敏捷度	7	5		23	3
体	14	筋力	12	4		30	5
		生命力	11	9		34	5
心	1	知力	3	7		11	1
		精神力	8	12		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11						
プリースト/ティダン	1						
スカウト	3						
レンジャー	7						
エンハンサー	5						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
治癒適性	2122p	練体の極意	2-231p		p
不屈	2123p		p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p		p
	p		p		p
頑強	1-279p		p		p
命中強化	2-230p		p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p
	p		p		p
斬り返し	1-286p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
超頑強	2-228p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
	p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス			-3	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ	2H	30	1	2d+ 17	9	19	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	14

HP
112

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

ザルツ地方　自由都市同盟のセシュにて生まれ、何代も前から続く傭兵を家業とする家に生まれ、物心ついた時には、
親と一緒に傭兵家業を手伝い、大人になるころには傭兵ではある程度名前が知られる人間へと変わっていった。
気づけば、数人の傭兵家業から、40人ほどの部下を持つ傭兵団のリーダーとして成りあがっていた。

ある依頼が傭兵団へと舞い込む。
依頼内容は簡単であり、無差別に街を襲うバルバロスをしとめるだけとの事、
簡単な仕事だと思ったが、
このバルバロスの力がすさまじく、傭兵団は次々と殺されていくのだった。
傭兵団を逃がすため、戦闘に参加するが、力の差が激しくどうすることもできず、倒れ気絶する。
依頼は失敗。かろうじて、生きていた自分と、数名の部下がいたが、このまま傭兵団は継続できないため解散となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エーラル・ノール

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ソレイユ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	
キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅳ爆焔	
ストロングブラッド	鉄壁の防陣Ⅳ反攻	
メディテーション	強靭なる丈陣Ⅳ清涼	
デーモンフィンガー	強靭なる丈陣Ⅳ克己	
怒涛の攻陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅰ		
強靭なる丈陣Ⅰ抗心		
強靭なる丈陣Ⅰ抵体		
鉄壁の防陣Ⅱ堅体		
怒涛の攻陣Ⅱ旋風		
強靭なる丈陣Ⅱ強心		
強靭なる丈陣Ⅱ精定		
強靭なる丈陣Ⅲ整身		
怒涛の攻陣Ⅲ旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ輝斬		
鉄壁の防陣Ⅲ甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ無敵		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍	100				

名誉点 所持 650 /合計 750

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□		○□□○□□
インドPx5	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
薬師セット	○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□
食料x4	○□□○□□		○□□○□□
セージ・スカウト道具	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金 3766 G

預金・借金 G