

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自(効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	18	10	12	6	9
ボーナス	5	3	6	3	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	8	3	5	3	4

HP	67
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	大きな目								
能力値			4	0	8	0	3	13	10
スキル								1	5
その他	バタフライダンス回避+1 d								
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	10	5	3	15	15
総計(両)			4	0					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3		3	6	+ 4 d
アイテム鑑定	3		3	6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ヒーラーバッグ	
HPポーション	11本
MPポーション	30本 (5本ポーションホルダー)
ハイHPポーション	3本
オイントメント消費	
クロスアーマー売却	
薬箱売却	

現在重量:	39	所持金:	1980	預金・借金:	
最大重量:	39				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	シナ1	
効果: メイキング・パッシブ以外のスキルを打ち消す。コストも消費させる								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避	盾×	
効果: 回避達成値にSL+2 盾未装備時のみ								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: シーン/視界にエネミー識別ができる								
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ポーションのダイスの効果に+1D								
エルディダイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定のダイスを増やす一般スキルの効果を+2Dに変更する								
マグフィニケーション	★	6	メジャー	至近	範囲選択	錬金術		
効果: ポーションを自身以外の範囲に仕様する								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果: メインプロセスでポーションのアイテムを同時に2つ使用できる ポーションを使用するスキルでも使える								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: ポーションを対象に使用する								
ハーバルロア	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ポーションのダイス効果に+SL*2								
オイントメント	★	100G	メジャー	-	自身	知力		
効果: ラウンド中 対象の全ての判定に+1D								
ファラウェイ	★	40G	マイナー	-	自身	自動		
効果: メインプロセスのヒーラーの単体スキルを範囲選択に								
スティミュラント	★	100G	オイントメント		自身	自動		
効果: オイントメントにDR+1Dを追加さらにシーン終了まで効果が続く								

とある田舎村出身。
性格は素直だけど世間知らずなところがある。

両親は昔、陸運王とまで呼ばれるほどの商人だったが、その資産や地位を狙われて暗殺される。クーはまだ生まれたばかりで、両親が殺される前に田舎の村に預けられたので、何も知らないまま成長したが、15歳のときに育ての親から事実を教えられる。

ずっと村で過ごすものだと思っていたが、その一見で外の世界に興味を持って冒険者になった。

冒険者になったのはいいが、武器をもったこともなく、戦闘技術も未熟だったので、ギルドやパーティに入れてもらえなかったりしていた時期があった。

なので今のギルドには恩義を感じていたりする。
冒険者になってお金を稼いで、両親みたく商人になってみたいという夢がある。

