キャラクター名: 渡良瀬かなめ（わたらせ　かなめ）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢	17	性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定直前、ダイス+Lv							
ウインドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	援護の風直前、達成値+[lv×3]							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定直前、ダイス+[Lv+1]							
砂塵霊	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	砂の加護と同時使用、ダメージ+[lv×4]							
融解	4	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果：	攻撃時。攻撃力ー[lv×3]							
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：	HPダメージ適用直前にそのダメージを0にする。1シナリオ1回							
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	白兵・射撃、ガード不可。1シナリオlv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

性格特徴
・さっぱりした性格。
・困っている人には手を差し伸べ、誰とでも分け隔てなく接するクラスの人気者
・人間関係の中心にはいるが全員と必ず一定の距離をとり、特別親しい人もいない(今のところは)
外見的特徴（身長、体格、髪型、ファッション等）
・黒髪。セミロングを後ろで一つにまとめている。
・身長163cm、体重●●kg「いやいや乙女の体重聞きますふつう？」
・素材はいいのにパッとしない、田舎の美少女。「ちょ、失礼すぎません？」
野球に対する想い
P:憧憬／N:隔意
（解説）
野球は好き。好きだが、自分がやることではないと思っている。
女の子だし、オーヴァードだし。
小学生くらいの頃、近所で一人で野球の練習をしていた男の子と友達になり、二人で日が暮れるまで野球をしていた。
その子はピッチャー、自分はキャッチャー。
しかしその子は遠くへ引っ越してしまうことになった。
その子との別れ際、「いつか甲子園で会おう」と、約束したけれど。その約束が叶わないことは、自分が一番よく知っていた。
だって女の子は甲子園にはいけない。だって自分は他の子とは違う。
それでも約束をしたのは、その子は幼い自分が見ても才能に溢れていて、野球をするべき人だから。だから、自分のほうはきっとそこへは辿り着けないけれど、
その子がそこへいく、原動力の一つになればと。いつもの誤魔化しの笑顔で、約束をした。
その子は気づいたかもしれないけれど。
その約束に引きずられるようにして、野球の練習は続けていた。訓練の合間、任務の合間、その息抜き程度ではあるけれど。