キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	嫌悪	初期侵食率	15 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	2r+4	3	7(+4)		【白攻】「対象:単体」の場合、攻撃力+4。
通常	白兵	3r+4		25(+4)		
60	白兵	4r+4		25(+4)		
80	白兵	5r+4		25(+4)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
決闘者の剣	
デモンズシード:《コズミックインフレーション》	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血（デミブリード）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ソードマスター	4	3+1	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果： 装備武器を1つ選択。ラウンド:攻(武器)の達成値+[LV*3]。								
コズミックインフレーション	1	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果： 【組み合わせ】「対象:範囲(選択)」に変更。1シナリオLV回。								
巨人の斧	2	3	メジャー	武器	-	〈白兵/射撃〉	-	
効果： 攻+[LV*3]。ダイス-2個。								
CR:バロール	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果： C値-LV（下限値7）。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイス+LV個。1ラウンド1回。								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 【同時:《砂の加護》】メインプロセス:攻+[LV*4]。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 【判定直前】判定を失敗にする。1シナリオ1回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								