キャラクター名
エクスカリバー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス | ワークス | FHチルドレンC | カヴァー | |
| | ノイマン | | | | |
| オプショナル | エグザイル | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 300 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 328 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 11 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| デモンズシード | |
| 亡霊の御印 | |
| 最強の一振り | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 遺産継承者 | P | N | | |
| マジカル☆リクエスト | P | N | | |
| マジカル☆リクエスト | P | N | | |
| マジカル☆リクエスト | P | N | | |
| マジカル☆リクエスト | P | N | | |
| マジカル☆リクエスト | P | N | | |
| マジカル☆リクエスト | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| (En)生命増強 | 10 | | 常時 | | | | エネミー | |
| 効果： HP+300 | | | | | | | | |
| (En)混沌のさだめ | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： 原初の黒:ライトスピード取得 | | | | | | | | |
| 原黄:戦いの予感 | 2 | | セットアップ | | | | 1R | |
| 効果： 行動値+50。最初のラウンドのみ使用可能。 | | | | | | | | |
| (En)異形への変貌 | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果： S1,シーン間、ダイスボーナスが倍 | | | | | | | | |
| 尾を喰らう蛇 | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果： HP1d10消費して、ダメージ付与で作動するウロボエフェクト一つを起動する | | | | | | | | |
| (En)加速する刻 | 2 | | イニシアチブ | | | | エネミー | |
| 効果： シナリオ2回。ラウンド1回。イニシアチブでメインプロセスを行える。 | | | | | | | | |
| (En)加速する刻Ⅱ | 2 | | イニシアチブ | | | | エネミー | |
| 効果： シナリオ2回。ラウンド1回。イニシアチブでメインプロセスを行える。 | | | | | | | | |
| (120)ブリッツクリーク | 1 | | イニシアチブ | | | | 120 | |
| 効果： シナリオ1回。イニシアチブでメインプロセスを行える。 | | | | | | | | |
| (En)分割思考 | 1 | | イニシアチブ | | | | エネミー | |
| 効果： シナリオ1回。行動済みの時、使用可能。自身の行動値をラウンド間10下げて、未行動になる | | | | | | | | |
| (80)拡散する影 | 1 | | マイナー | | | | 80 | |
| 効果： 判定ダイス-5,達成値+20 | | | | | | | | |
| 原青:陽炎の衣 | 2 | | マイナー | | | | | |
| 効果： シーン5回。メインプロセス終了まで隠密状態になる | | | | | | | | |
| クイックモーション | 2 | | マイナー | | | | | |
| 効果： シーン5回。エフェクト使用以外のマイナー行動を行える | | | | | | | | |
| (100)原黒:ライトスピード | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果： <混沌のさだめ>シナリオ1回,使用したメインプロセスではメジャーアクションを2回行う。判定のC値+1 | | | | | | | | |

[肉体]1 <白兵>11 <回避>1
[感覚]1
[精神]6 <RC>2 <意志>1
[社会]1 <情報:FH>1
HP328 行動値8 移動13m

▼桜花聖剣『縮地法』[セットアップ]戦いの予感5+異形への変貌+尾を喰らう蛇+背徳の理5=シナリオ1回、最初のラウンドのみ使用可能。ラウンド間の行動値+50/シーン間のダイスボーナスを倍にする。ウロボエフェクトの判定ダイスダイス+10

▼黒龍聖剣『魔力暴走』[イニシアチブ]加速する刻2=シナリオ2回。ラウンド1回。イニシアチブでメインプロセスを行う
▼獄炎聖剣『烈火のごとき熱情』[イニシアチブ]加速する刻Ⅱ2=シナリオ2回。ラウンド1回。イニシアチブでメインプロセスを行う
▼純真聖剣『揺るがない正義』[イニシアチブ]ブリッツクリーク=シナリオ1回。イニシアチブでメインプロセスを行える。
▼模倣聖剣『アサルトアクション』[イニシアチブ]分割思考=シナリオ1回。行動済みの時、使用可能。自身の行動値をラウンド間10下げて、未行動になる
▼亜種聖剣『乙女の加護』[オート]原初の虚:夜魔の領域4=シナリオ4回。ラウンド1回。行動直後に使用。行動値を0にして、未行動になる

▼束ねるは星の息吹[マイナー]原初の青:陽炎の衣5+拡散する影4+クイックモーション5+(混沌のさだめ)原初の黒:ライトスピード=メインプロセス終了まで隠密状態になる/攻撃の判定ダイス-5,達成値+20/エフェクト使用以外のマイナー消費アクションを行える/使用したメインプロセスではメジャーアクションが2回行える。
▼輝ける命の奔流[マイナー]聖剣の王者=マイナーを消費して使用。この武器を用いた攻撃のC値を-2する(4まで)。この効果はメインプロセス中持続する

▼神聖聖剣『エクスカリバー』[メジャー]原初の赤:フレイムタン4+コンセ:ノイマン5+マルチウェポン7+ヴァリアブルウェポン5(デモンズシード+亡霊の御印)+

キャラクター名
エクスカリバー

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 原赤:フレイムタン | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 白兵攻撃を視界化できる。攻撃力-1 | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 白兵攻撃を精神で行う | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 武器2本で攻撃できる | | | | | | | | |
| (Li)ヴァリアブルウェポン | 2 | | メジャー | | | | リミット | |
| 効果： <デモンズシード+亡霊の御印>更に5本追加して攻撃できる | | | | | | | | |
| (80)原白:バリアクラッカー | 2 | | メジャー | | | | 80 | |
| 効果： シナリオ5回。白兵攻撃にガード不可と装甲貫通をつける | | | | | | | | |
| ブレインハック | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： シーン1回,対象に憎悪付与 | | | | | | | | |
| コンセ:ノイマン | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： C値-Lv(7まで) | | | | | | | | |
| (En)原種暴走 | 1 | | オート | | | | エネミー | |
| 効果： ダメージ適用時に使用。以降の攻撃の対象は自身を含まない範囲になる。オートで解除可能 | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 2 | | オート | | | | | |
| 効果： ダメージ付与時に作動。ウロボエフェクトを用いた判定のダイス+10 | | | | | | | | |
| 原紫:妖精の手 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： シナリオ4回。1判定1回。対象の判定の途中、判定後のいずれかに使用する。判定の使用したダイス一つの出目を10にする | | | | | | | | |
| (120)虚無への回帰 | 1 | | オート | | | | 120 | |
| 効果： シナリオ1回。ダメージを0にする | | | | | | | | |
| (120)刹那の勝機 | 1 | | オート | | | | 120 | |
| 効果： シナリオ1回。ダメージを0にする | | | | | | | | |
| (120)透過 | 1 | | オート | | | | 120 | |
| 効果： シナリオ1回。ダメージを0にする | | | | | | | | |
| (120)原虚:夜魔の領域 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： シナリオ1回。ラウンド1回。行動直後に使用。行動値を0にして、未行動になる。 | | | | | | | | |
| (120)消散する魔法 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： シナリオ1回。エフェクトを用いた判定の達成値-40 | | | | | | | | |
| (アージ)理想投影 | 1 | | オート | | | | 妄想/120 | |
| 効果： シナリオ1回。ラウンド1回。自身にかけられた任意のエフェクトの効果と、暴走以外のバッドステータスの効果を打ち消す | | | | | | | | |
| (アージ)原灰:現実改変 | 1 | | オート | | | | 妄想/120 | |
| 効果： シナリオ1回。ラウンド1回。判定の達成値±20。使用後にHPを20失う | | | | | | | | |
| (120)アナザーセルフ | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： シナリオ1回,エフェクト使用回数回復 | | | | | | | | |
| (En)蘇生復活 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： シナリオ1回,戦闘不能、死亡をHP1で回復 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |