

キャラクター名
サヘル・

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	24才
冒険者Lv	5	経歴	1.家族に異種族がいる		
経験点	5820		2.身体に傷跡がある 3.旅をしたことがない		

技	4	器用度	10	A-F		成長		他修正		能力値	14	ボーナス	2
			敏捷度	10		1				15		2	
体	8	筋力	8		1					17		2	
			生命力	3		2				13		2	
心	9	知力	6		3				18+1			3	
			精神力	8		1	1			19		3	

戦闘特技						
魔法拡大/数	1-289p					p
ターゲットィング	1-280p					p
鷹の目	1-280p					p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p

練技/呪歌/騎芸/賦術					
ヒールスプレー					

言語		会話		読文	
交易共通語			○		○
ドレイク語			○		
汎用蛮族語			○		
魔神語			○		
魔動機文明語			○		○
妖魔語			○		

名誉アイテム		点数	
名誉点所持	40	/合計	40

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ク□□酵素x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□

保存食 (1週間)	○□□○□□		
緑A x8	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1860	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り(2つ)	両耳装備:天然石5
顔 ラル=ヴェイネの眼鏡	
首 聖印	
背中 ラル=ヴェイネのサバルコート	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネのアンklet	銀製
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由: 名声を得るため 幼き頃から、樹神タリオンの孤児院教会に今尚も住んでいる地元民 小さな子供を庇ったことから、古い傷跡がある 怪我したことよりも 怪我をしなかった子供に安堵するほど、自分のことには無頓着である 旅はするが、主に地元周辺でしか行動しない。旅行という名の護衛任務は一番受けたくない模様…?	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚