キャラクター名

心ないアンデッド

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		芝刈り機		オート	3	0	白兵攻撃３+連撃2
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+１
		狂戦士		ジャッジ	参照	自身	パーツを１つ損傷して攻撃判定を振りなおす。
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効にしてよい
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			