キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
オプショナル		年齢	21	性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠	経験	無為	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
焦熱の弾丸	ＲＣ	2r				
プラズマカノン	ＲＣ	2r				
ステッキ	白兵	5r+1				伸縮性警棒相当

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	5/1				

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
/親戚	P	N 疎外感		
/隣人	P 尽力	N		
敷島あやめ/自身	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
焦熱の弾丸	1							
効果：								
結合粉砕	5							
効果：								
灼熱の砦	3							
効果：								
プラズマカノン	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								