

キャラクター名
八玄 武柁 (はぐる たけまさ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	39	%
出自	親の理解	経験	記憶消失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	1			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:	1		芸術:			知識: 遺産	1		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンシールド	白兵	7r+1	8	2		ガード時、G値+5 侵食率+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:手配師	
UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス:秘密兵器[フォールンシールド]	P	N		
ナイトフォール	P 感服	N遺産?知らんな		
テレーズブルム	P 好奇心	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	至近	自動		
効果: ダメ-[LV]D 1ラウンド一回								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: G値+[LV*5]								
命のカーテン	2	4	オート	視界	至近	自動		
効果: +10m シナリオLV回								
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングする								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時、相手に[LV*3]のダメージ 1ラウンド一回								
吹雪の守護	★	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護の対象:範囲 (選択)								
デビルストリング	1	6	オート	視界		自動		
効果: 相手のオートアクションを自動失敗 シナリオLV回								
無面目	1							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
異形の歩み	★							
効果:								
快適室温	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				