

キャラクター名
心ないネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		強制再起動		アクション	参照	参照	ホラーにのみ使用可能。コストとして対象の悪意点分行動値を減らす。対象を増援として自身と同じが隣接するエリアにし増援として配置する。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、何度でも使用可能
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形遣い		アクション	2	0~2	対象は任意のアクションマニューバを1つコストをなしで使用する
腕		死人の流儀		ジャッジ	参照	なし	支援 2 か 妨害 2 基本パーツ1つ損傷
腕		背徳の喜び		ジャッジ	0	自身	自身の使用済みのマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバを1つラピッドとして使用してよい。
胴		調律		ラピッド	0	0	損傷したマニューバを1つターンが終了するまで使用してよい
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象の受けるダメージを自身が受ける。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1