

キャラクター名
□□□□□□□□□□

プレイヤー名
□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

| | | | |
|--------|------|-----|---|
| ポジション | ホリック | 享年 | |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 0 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|---------|----|-------|------|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | 超知覚領域 | | オート | なし | 自身 | 全ての判定に出目+1。「妨害」「移動」「転倒」 |
| 頭 | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃の出目+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 戦乙女 | | オート | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 狂気の舞踏 | | オート | なし | 自身 | 舞台上のドールの発狂している未練1つにつき最大行動値+1 |
| 頭 | | 見えざる触手 | | ジャッジ | 効果参照 | 0~1 | コストの代わりに、自身は任意のパーツを2つ破壊する。判定の結果は判定値に無関係。「判定値6(いかなる効果も受けない)」として処理する。 |
| 頭 | | 平気 | | オート | なし | 自身 | パーツが破損してもターンの終了時まで使用可能 |
| 頭 | | 異形存在 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功で無ければ、命中判定を任意に決めてよい。 |
| 頭 | | 亡者の狂乱 | | オート | なし | 自身 | 全損している箇所1つにつき出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | ハウリング | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ際しよう可能にする。 |
| 腕 | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | なし | 0~2 | ダメージを受けているときのみ使用可能。妨害3 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 参照 | 自身 | コストとして自身の基本パーツ1つ損傷。白兵、肉弾攻撃ダメージ+1。1ターンの何れでも使用可能。 |
| 腕 | | 釘バッド | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+爆発 |
| 腕 | | ながいうで | | オート | なし | 自身 | 白兵、肉弾攻撃の射程+1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ防御1。白兵、肉弾攻撃のダメージ+1 |
| 腕 | | 断罪 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 出目を「6」に固定する。 |
| 腕 | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 白兵、肉弾攻撃のダメージ+1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 白衣 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0~1 | ダメージに付随する効果全て無効にする。 |
| 胴 | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃、切断判定出目+1、戦闘、ターン終了時、任意のパーツ1つ破壊 |
| 胴 | | しんぞう | | ダメージ | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |