

キャラクター名  
メダロット名：ダイア、メダロッター名：ヨウコ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【ヒーロー】		オート			
		[データそうさ]		ラピッド	MF4	0	発動から2カウント先のレンジ内のエリアに「さくてき」と「いんべい」のマップチップを1枚ずつ設置する。
		[しゃげきβ]		オート	なし	自	射撃攻撃のダメージ+1
		[よそく]		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
		[パワー強化]		オート	なし	自	パワーカテゴリーのパーツ1つ取得
				オート			
				オート			
		【頭：シカウチレーダー】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		[まも攻撃さくてき]		アクション	1	0-1	マップに「さくてき」のマップチップを配置し、3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する。
頭		[フルメット]		オート	なし	自	防御2
頭		いやし		オート	なし	自	友情判定の出目+1
				オート			
		【左腕：タイセンミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[まもる攻撃アンチシー]		アクション	3	0-2	射撃攻撃1+爆発 「せんすい」の相手に対しては、射撃攻撃4+爆発になる
腕		[ぼうじんカバー]		ダメージ	0	0-1	装甲1、「爆発」無効
				オート			
				オート			
		【右腕：スイッチョクミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1