

キャラクター名  
ホシノ・ルリ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	ヒーロー監察官
	オルクス					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	35 %	
出自	戦災孤児	経験	技術畑	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	0		1	4	戦闘移動	13
社会	2	0	0		2	4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	12		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 学問	2		情報: 政治経済	2	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	フォーチュンチャーム
アレクサンドリア	
ベテランヒーロー	
パワーソース:サイエンス	
情報収集チーム	
ユニバーサルフォン	
要人への貸し	
ハーリー君(漆原)	
メモリー:クレ	
メモリー:かこ	
メモリー:夢のヒーロー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
監察官	P	N		
UGN	P 執着	N 食傷		
霧谷	P 尽力	N 憐憫		
	P 友情	N 食傷		
	P 好奇心	N 脅威		
	P 尊敬	N 憤懣		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
加速装置	3	2	セット					
効果:	行動値+Lv*4							
解放の雷	3	4	メジャー			RC		
効果:	C-1 攻撃力+Lv*2							
導きの華	5	4	メジャー			交渉・RC		
効果:	達成値+Lv*2							
光差す場所	1	2	メジャー			交渉・RC		
効果:	達成値+5							
要の陣形	3	3	メジャー					
効果:	対象を3体に							
未知なる陣形	1	+5	常時					
効果:	対象を5体に変更							
妖精の手	3	4	オート					
効果:	みんな大好き							
力の法則	3	4	オート				100	
効果:	ダメージ+Lv+1d10							
爆雷撃	2	5	オート				120/破壊	
効果:	ダメージ+3d 単体攻撃には使えない							
隠された世界	1	1d10	オート				100	
効果:	対象を単体化							
紫電の刃	1	3	メジャー					
効果:	次の攻撃に装甲無視を付与							
支配の領域	3	6	オート					
効果:	判定の目を1に変更							
絶対支配	3	4	オート					
効果:	追加で+1+Lv個に変更							

【筆青石き雷撃】爆雷撃Lv1(2) 複数体攻撃以外に使用可能 ダメージ+3d Lv/シナリオ コスト5  
 【彩る五色閃華】妖精の手Lv3(4) ダイス目を1つ選び10に変更 Lv/シナリオ コスト4  
 【鮮烈なる黒蓮】力の法則Lv3(4) ダメージに+5D 1/ラウンド コスト4  
 【火之迦具土神】監察官 味方全体のクリティカル値を-1(下限5)シナリオ1回  
 【聖盾たる銀狼】隠された世界 対象を単体化 シナリオ1回 コスト1d10  
 【電子の謡曲】解放の雷Lv3(4)+紫電の刃+導きの華Lv5(6)+光差す場所+要の陣形Lv3(4)Limit コスト16 達成値+15(17) C値-1 攻撃力+6(8)  
 装甲無視付与 対象5体  
 【ウィンドボール展開】加速装置Lv3(4) 行動値+Lv\*4 コスト2  
 【領域掌握】支配の領域3(4)+絶対支配1(2) コスト10 ダイス目を3(4)個まで1にする シナリオLv回

【ステラ・プリマリア】  
 リーダー: "首柱"宇随 天元

外装: ミュージアム 情報収集達成値+2(チーム財産点4)  
 規模: 大規模 スロット5

■スロット使用状況【5/5】  
 ↳コンピュータールーム(視聴覚室) 情報収集達成値に+2  
 ↳スパリゾート施設(大浴場) バックトラックに+1d  
 ↳サウンドチーム(吹奏楽部) シナ1回 シーン中指定した技能の達成値+2  
 ↳広報メディア対策室(放送室) 【社会】判定に+1D  
 ↳トレーニングルーム(トレセン学園) 指定技能の判定をシナリオ中+1Dする

