

キャラクター名
プレミアム2K

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		マシン		オート			
		データそうさ		ラピッド	MF4	0	発動したカウントから2カウント先のレンジ内に さくてきといんべいのマップチップを配置する。
		せっち+		オート	0	自	せっちパーツの出目+2
		けっし		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに基本パーツを1つ損傷し、支援2か妨害2。
		テクニク強化		オート			テクニクカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		パールフィン		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		ぼうがい攻撃 たいせいはいかい		ジャッジ	4	0-2	まもる攻撃を使用した際に宣言可能、使用されたまもる攻撃パーツの装備されている部位を1d6+1個損傷させる
頭		だんまく		ジャッジ	1	0-1	妨害 1
頭		せっち攻撃 フォースプラント		オート	1	0-1	せっち判定に成功すれば、レンジ内の対象1体に対して対象の現在行動値の位置に 「フォースプラント」のマップチップを設置する
				オート			
		ゴールドフィン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		かいふく攻撃 けいぞくりペア		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体に対して対象の現在行動値の位置に 「けいぞくりペア」のマップチップを設置する
腕		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
				オート			
		シルバーフィン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		たんぱつクリア		アクション	2	0-1	せっち判定(-1)に成功した場合、任意の対象に対してマップチップ「たんぱつクリア」を設置する (出目-1)