キャラクター名	プレイヤー名
フローライト	

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	115

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	3	3
変異	4	2	6
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
【編み物】	何かを編んでいた…誰のためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラー か手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
【遊園地】	家族で？友達で？恋人同士で？とても騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色 とりどりの造具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の歌はまだあるだろうか……？
【ゲヘナ計画】	[redacted]
【真名】	[redacted]
【保護者】	[redacted]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュリエッタ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ギュスターヴ	独占	1	①②③④⑤	
ハティ	保護	1	①②③④⑤	
マドカ	憐憫	1	①②③④⑤	
ベルフェゴール	信頼	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	※	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい（ただし、全てのパーツが損傷した個所は不可）
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい　同じダメージに対して複数回の使用は不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される　このマニューバは1ターンに何度でも使用してよ
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける　1ターンに何度でも使用可
頭		節理		ダメージ	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ぴきーん（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可　移動1
頭		しびとほたる(しびとだけ)		オート	0	0	妨害2
腕		ぴきぺき（どろどろ）		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可　肉弾攻撃2
腕		みちみき（うじむし）		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時・パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		フルオレクスプロージョン		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可　判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	「腕」のみ、ダメージに対して常に「防御1」　「腕」部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御1＋「爆発」無効
胴		ばきばき（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ぐるん（だるま）		オート	なし	自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		われたゴーグル		オート			【たからもの】サングラスかも？でもこれじゃ、砂も日光も防げない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			