キャラクター名: 穢祓 真実

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	刑務官
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	大失態	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0	1		2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鞭(未行動)	ＲＣ	4r+5		12		1+2+3(対象:単体、侵蝕率6、4dx8+5)
檻(行動済)	ＲＣ	4r+5		3		1+2(対象:単体、侵蝕率3、4dx8+5)
鎖(未行動+憎悪)	ＲＣ	4r+5		12		1+2+3+5(対象:単体、侵蝕率8、4dx8+5)
罰(行動済+憎悪)	ＲＣ	4r+5		3		1+2+5(対象:単体、侵蝕率3、4dx8+5)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
穢祓 鐘(名家の生まれ)	P 信頼	N 脅威		
ジャーム(大失態)	P 懐旧	N 悔悟		
霧谷雄吾(主人)	P 尊敬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力:+[Lv+2]の射撃攻撃を行う。							
灼熱の砦	3	3	メジャー			シンドローム		
効果：この組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。ただし、あなたがこのラウンド中に戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行っている場合、このエフェクトは使用できない。								
プラザマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100%↑	
効果：	攻撃力:+[Lv×5]の射撃攻撃を行う。							
憎悪の炎	1	2	メジャー			シンドローム		
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに対象に憎悪を与える。憎悪の対象はあなたとなる。								
氷盾	3	3	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果：	あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×5]する。							
時の棺	1	10	オートアクション	視界	単体	自動成功	100↑	
効果：相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような、判定を行わないものには使用できない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用出来る。								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果：空間をねじまげて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのような形にして固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用出来る。ただし、緊張状態では使用出来ないため、戦闘中や緊迫した状態でこのエフェクトを使用することは出来ない。GMはこのエフェクトを禁止しても良い。								
凍結保存	★		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果：人体を凍結させるエフェクト。対象の老化や腐敗、病傷の進行を停止させる。このエフェクトは戦闘不能、または死亡しているキャラクターか、自身にしか使用できない。この効果はあなたの任意のタイミングで解除される。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								