キャラクター名: サフィア・シュルテンブラウ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	魔導師	性別	女性型	年齢	78(14)
冒険者Lv	7	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	150		身体のどこかに刺青がある		
			溺れた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2		18	3
		敏捷度	11	4		21	3
体	0	筋力	15			15	2
		生命力	5	2		7	1
心	13	知力	6	5		24	4
		精神力	15	7		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	5		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
ジオメトリック実戦魔術	50
<<実戦魔法技 属性適化>>	30
ジオメトリックローブ	30
ティルダンカル古代光魔党	50
ティルダンカル光魔二条	20
光魔の印	20

名誉点 所持 174 /合計 374

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	回復のジオメトリックローブ		1	-2	0
盾	不屈のラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神秘のバスタードソード 魔力+2	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -14460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -2	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	11			

装備品		説明
頭		
耳	勇者の証・心	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首		
背中		
右手	マナリング	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	光魔の印	

その他メモ

実は、最初に魔剣の迷宮を発見(発現)させてしまった張本人。

悪い言い方をするなら、大多数の人族/蛮族を飲み込み、
アレストスの街を作り、
今回のPT発足の原因を作ってしまった犯人とも言える。

当の本人はといえば、その遺跡が出来たときの反動で吹き飛び、
迷宮内の遺跡の中にある湖(現在のアレストスの街の水源でもある)の奥深くに沈んでしまっていた。

自力で這い上がるにもなかなか這い上がれなかったらしく、
ゆっくりじっくりと水中を登っていたところを

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟