キャラクター名: ディムニ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	天涯孤独		
経験点	0		臨死体験		
			有名人から褒められた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	6		15 + 7	3
		敏捷度	12	4		24	4
体	10	筋力	11	9		30	5
		生命力	9	9		19 + 9	4
心	7	知力	9	4		16 + 4	3
		精神力	4	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	ライダー	11
シューター	2	ウォーリーダー	1
フェアリーテイマー	9		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
マリオネット	IB38 p		p
狙撃	IB37 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
遠隔指示	
チャージ	
探索指令	
タンデム	
人馬一体	
トランプル	
特殊能力解放	
威嚇	
騎獣強化	
バランス	
特殊能力完全開放	
神速の構え	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
	50
	50
インスタントボウガンソリッド	30
名誉点 所持 600 /合計	750

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16+10		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクレイン+1	2H	20		2d+ 6	11	10	50										
バリスタ 射程50m	2H	25+10	-5	2d+ 1	10	14	50										
インスタントボウガンソリッド 射程２0m	2H	5		2d+ 6	10	5	15										

一般装備品	(消耗チェック)
レジェンドホースx2	○□□○□□
チャリオット	○□□○□□
魔晶石⑤x10	○□□○□□
上等な手綱x2	○□□○□□
メタルホーンx2	○□□○□□
ウィンドコートx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G　預金・借金 75000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	12			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	スポッタードール	
顔	シンパシーピアス	用途、自身の操る「動物」「幻獣」騎獣にも鼓咆の効果
首	華美なる宝石飾り	クラス８ｘ６種 対応
背中	ウェポンホルダー改	
右手	巧みの指輪	
腰	スロワーベルト	
足	スパイクヒール	突破中に1回カーブ
その他	矢筒	魔力の太矢ｘ６　閃牙の太矢ｘ６

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	矢筒	徹甲太矢ｘ１２

その他メモ

ステラ：NPC①「テイマー」デイムニ：人間:冒険者
GM/木魚：
GM/木魚：
GM/木魚：2d6+2d6+2d6 ＜技体心
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+10[5,5]+7[6,1] → 25
GM/木魚：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[3,4]+12[6,6]+11[5,6]+9[6,3]+9[3,6]+4[1,3] → 52
GM/木魚：決定
GM/木魚：経歴
GM/木魚：3d4+2d6+2d6+2d6
SwordWorld2.0：(3D4+2D6+2D6+2D6) → 8[3,1,4]+6[5,1]+3[2,1]+5[3,2] → 22

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟