

キャラクター名 デムニ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	天涯孤独		
経験点	0		臨死体験 有名人から褒められた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	6		15 + 7	3	ファイター	1	ライダー	11
敏捷度	12	4		24	4	シューター	2	ウォーリーダー	1
筋力	11	9		30	5	フェアリーティマー	9		
生命力	9	9		19 + 9	4	スカウト	3		
知力	9	4		16 + 4	3	レンジャー	1		
精神力	4	7		18	3	エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	IB30	p	p
魔法拡大/時間	IB39	p	p
マリオネット	IB38	p	p
狙撃	IB37	p	p
鷹の目	IB30	p	p
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
遠隔指示	
チャージ	
探索指令	
タンデム	
人馬一体	
トランプル	
特殊能力解放	
威嚇	
騎獣強化	
バランス	
特殊能力完全開放	
神速の構え	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
	50
	50
インスタントボウガンソリッド	30
名誉点 所持 600 /合計 750	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16+10		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクレイン+1	2H	20		2d+ 6	11	10	50										
バリスタ 射程50m	2H	25+10	-5	2d+ 1	10	14	50										
インスタントボウガンソリッド 射程20m	2H	5		2d+ 6	10	5	15										

一般装備品	(消耗チェック)
レジェンドホースx2	○□□○□□
チャリオット	○□□○□□
魔晶石⑤x10	○□□○□□
上等な手綱x2	○□□○□□
メタルホーンx2	○□□○□□
ウィンドコートx2	○□□○□□

所持金	預金・借金	75000 G
-----	-------	---------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 5	6	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 7	2d+ 15	2d+ 14	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	12			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 スポッタードール	
顔 シンパシーピアス	用途、自身の操る「動物」「幻獣」騎獣にも鼓地の効果
首 華美なる宝石飾り	クラス8 x 6種 対応
背中 ウェポンホルダー改	
右手 巧みの指輪	
腰 スロワーベルト	
足 スパイクヒール	突破中に1回カーブ
その他 矢筒	魔力の太矢 x 6 閃牙の太矢 x 6

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
矢筒	徹甲太矢 x 1 2

その他メモ	自動失敗チェック
ステラ：NPC①「ティマー」デムニ：人間:冒険者	□□□□⑤
GM/木魚：	□□□□⑩
GM/木魚：2d6+2d6+2d6 <技体心	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+10[5,5]+7[6,1] → 25	□□□□⑳
GM/木魚：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6	□□□□㉑
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[3,4]+12[6,6]+11[5,6]+9[6,3]+9[3,6]+4[1,3] → 52	□□□□㉒
GM/木魚：決定	□□□□㉓
GM/木魚：経歴	□□□□㉔
GM/木魚：3d4+2d6+2d6+2d6	□□□□㉕
SwordWorld2.0：(3D4+2D6+2D6+2D6) → 8[3,1,4]+6[5,1]+3[2,1]+5[3,2] → 22	□□□□㉖