

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17?
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	商人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	13	6	11	8	10
ボーナス	3	2	4	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	6	2	4	3	4

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助		/							
装身具	シーフズツール	/							
能力値			3	0	6	0	3	10	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	4	7	2	3	11	13
総計(両)			3	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
スペシャライズ: 短剣	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
アースステップ	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1							
効果:								
パフォーマンス	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

右足が機械になっているアウリルの青年。無論普段は服で隠している。
 記憶を失った状態で路上に倒れているところを飲食店を営む夫婦に助けられ、以来名前を与えられ、店でダンスを披露したりしながら夫婦の手伝いをしていた。しかし、自分は何者なのか、どうして半分機械の体をしているのか、このまま自分は夫婦の世話になっていいのかと思悩むようになる。そのことを、夫婦は感づかない訳がなかった。
 ある日店に冒険者志望の客が訪れ、一緒に旅をしてくれる者を探していると言った。これを聞いた夫婦は半ば強引に彼を紹介し、一緒に連れて行ってほしいと頼み込む。こうして、冒険者になる覚悟も準備も中途半端なまま冒険者になってしまうのだった。