キャラクター名
ジークリット＝シュタインベルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	苦手な動物がいる（いた）		
経験点	500		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			神の声を聞いたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	4	1		9	1
体	8	筋力	7			15 + 2	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ザイア	4		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
モラル		
探索指令		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 3	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	ザイアの聖印

装備品	説明
左手	

その他メモ

購入予定装備
ブリガンディ（3800G）　優先度A　条件：筋力18　金属鎧習熟A
ブラックベルト（3000G）　優先度B
サーマルマント（3500G）　優先度D
韋駄天ブーツ（2000G）　優先度C
フルメタルアーマー（11000G）優先度A　条件：筋力17　金属鎧習熟S
祈りのアミュレット（10000G）優先度B
女神のヴェール（20000G）　優先度B

ザルツ地方のザイア神官の家系の生まれ。4人兄弟の三番目で長女。
父は爵位を持つザイア神官騎士で、長兄も騎士位の神官。次兄はなぜかヒューレの声を聞き、冒険者をしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジークリット＝シュタインベルク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石1点x3	○□□○□□
魔晶石2点x2	○□□○□□
	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
「冒険者の腕試し」経費	○□□○□□
「薬師からの依頼」経費	○□□○□□
「キンカートゥンの馬車」経費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□