キャラクター名
シー・ホームズ （セレクト隊仕様）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【マシン】		オート			
		［てっぺきぼうぎょ］		ラピッド	MF2	自	ターンが終了するまで防御パーツや防御スキルの「防御」の値を+1する。
		［しゃげきα］		オート	なし	自	射撃攻撃の出目+1
		［さいりよう］		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ使用可能にする
		［プロテクト強化］		オート	なし	自	プロテクトカテゴリーのパーツ１つ取得
				オート			
				オート			
		【頭：ウミノブレイン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		［まも攻撃さくてき］		アクション	1	0-1	マップに「さくてき」のマップチップを配置し、3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する。
頭		［フルメット］		オート	なし	自	防御2
				オート			
				オート			
		【左腕：タイセンギョライ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
腕		［まもる攻撃アンチシー］		アクション	3	0-2	射撃攻撃1+爆発　「せんすい」の相手に対しては、射撃攻撃4+爆発になる
腕		［まもる行動ぼうぎょ］		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わりできる。 1ターンに何度でも使用可能。
				オート			
				オート			
		【右腕：ボウクーミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１