キャラクター名: マリー・U(アンダー)・エール

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる。(兄)		
経験点	650		卵をを温めたことがある。		
			家族に異種族がいる。(兄：人間)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22 + 2	4
		敏捷度	11	1		24	4
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	10	2		12	2
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	17	1		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	3		
バード	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
レジスタンス	
終律・秋の実り	
終律・冬の寒風	
トランス	
終律・獣の咆哮	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 160 /合計 160

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
テント(6人分)	○□□○□□
ペット	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険の理由：最高の冒険者になるため

十戒の襲来
2020/11/28/21:00～3:00&12/2/21:00～3:30
GM：ヴァン
PL：ルカン・グランエル(Mono)、ナナチ(ナギサ)
　　キアラ=セッショウイン(ネユス)
　　マリー・U・エール(黒咲 骸)
経験点：2000(基本点)+500(追加点)+150(1ゾロ×3)
報酬金：305G　剣のカケラ：160個

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟