

キャラクター名  
アクセル・ライター

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	超人兵士D	カヴァー	傭兵
	モルフェウス					
オプション			年齢	26歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	38	%
出自	兄弟	経験	戦傷	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3		0	1		4	行動値	1
感覚	3		0			3	(非装備時)	1
精神	1		0			1	戦闘移動	6
社会	1		0			1	全力移動	12

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：四輪	7		芸術：			知識：			情報：ミラージュ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	4r-1	0	2		至急されたナイフ
拳銃	射撃	3r	0	3		至急された拳銃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	0	3	-	-	至急されたジャケット

所持品	
歩兵戦闘車	
コネ:ミラージュ戦友	
傭兵キット	
応急手当キット	

合計装甲： 3 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
兄弟	P 連帯感	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 悔悟		
“撃墜王”	P	N		
エミール・カサド・カンテミール	P 信頼	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
鋼の馬	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定D+LV個								
雷光撃	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LVx2]								
巨匠の記憶	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定D+LV個								
レインフォース	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LVx2]								
スプリットアタック	1	4	メジャー	-	LV+1	対決	80↑	
効果： 対象を[LV+1]体に変更、シーン1回								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果： 攻撃力+[LVx3]、装甲値無視、シナリオ3回								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV								
砂の境界	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	120↑、嫌悪	
効果： 命中判定が失敗になる、シナリオ1回								
アンテナモジュール	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： どこでもつうしん								
タッピング&オンエア	★	1	メジャー	視界	参照	自動	-	
効果： かべにのみありしょうじにめあり								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： かべにとけてすすむ								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： いろいろつくる								

「見えてきたぜ、あれがノインテーターの前線キャンプだ。このまま突っ込むぜ、舌噛むなよ!!アクセル全開だ!」

彼にとって、この鉄の塊は自らの魂だった。いくつもの戦場を駆け抜け、数多の敵を文字通り蹴散らし、共に最前線へ飛び込んだ戦友——そう言える存在だ。彼は鉄の塊をとてもよく信頼し、鉄の塊もまた彼を信頼した。堅く揺るがぬ絆がそこにはあった。だからこそ、彼らは戦場で恐れられる。エンジン音が荒野に響き、タイヤが地面を削り、それが動き出すと、下賤な反乱軍は怯え尻尾を巻いて逃げ出してしまふ。轟音と共に信じがたい速度で敵陣に突撃してくるその姿は、正に“鋼の隕石”の名に相応しい。そして今日も彼らは戦場を駆ける。一人の男と一台の装甲車。そして多くの仲間を乗せて。彼らの道を阻める者は、どこにもいない。

コンボデータ (はあと)

通常時  
《鋼の馬》+《雷光撃》+《巨匠の記憶》+《レインフォース》+《コンセントレイト:ブラックドッグ》  
難易度:対決、技能:運転(四輪)、対象:単体、射程:至近、侵食値:8  
ダイス10(侵食率修正)個、達成値+7、攻撃力+31、C値8

80↑  
《鋼の馬》+《雷光撃》+《巨匠の記憶》+《レインフォース》+《スプリットアタック》+《コンセントレイト:ブラックドッグ》  
難易度:対決、技能:運転(四輪)、対象:2体、射程:至近、侵食値:12  
ダイス10(侵食率修正)個、達成値+7、攻撃力+31、C値8

