

キャラクター名
ハイネケン

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	犬
	サラマンダー				
オプション		年齢	3	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	人類への興味	経験	捕獲対象	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r	3	5		命中-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
コネ: 研究者	
アイテム: 思い出の一品(首輪の飾り)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
シザーリオ	P 好意	N 不安		
神社	P 庇護	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
思い出の一品	P 執着	N 悔悟		

最大財産P: 4 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV 浸食基本+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神を使用した判定+LV*2								
コンセ(サラ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力+LV*5の射撃攻撃								
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: S シンドロ ダイス+LV、装甲値無視								
紅蓮の衣	2	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: RC白 相手ガード時LV*5のダメージ								
災厄の炎	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: RC 攻撃力+LV*3、範囲(選択)至近となる								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動、移動距離LV*2								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シンドロームに目覚めた犬。UGNチルドレンとして訓練を受けている特殊なハスキー犬。
元は神社に住み着いた犬だったが近所の人から火を吹く狒犬扱いされていた。割とすぐUGNにつかまった。
自分の能力のことをいつでもあったかくできて便利だなぁ程度にしか思っていない。
当初人間にすらなれなかったが少しは成長してなんとかヒューマンズネイバーを使えるようになった。