キャラクター名: アルトリウス・ペンドラゴン

プレイヤー名:

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	フォーリナー	**Lv.1:**	フォーリナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	0
種族	領域外の生命			**境遇**	正体
出自（効果）	領域外の生命			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	55	48	21	70	27	42	9
ボーナス	18	16	7	23	9	14	3
クラス修正	2	1	1	1	1	2	0
他修正	30	30	30	60	30	30	30
能力値	50	47	38	84	40	46	33

HP	464
MP	469
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	銀の鍵		0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	騎士礼装		0	0	0	0	0	0	5
補助									
装身具									
能力値			47	0	38	0	46	78	55
スキル						46	43		
その他									
総計(右)			47	0	38	46	89	78	60 m
総計(左)			47	0					
総計(両)			47	0					
ダイス数			7 d	6 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	40			40	+ 2 d
トラップ解除	47			47	+ 2 d
危険感知	40			40	+ 3 d
エネミー識別	84			84	+ 2 d
アイテム鑑定	84			84	+ 2 d
魔術判定	84			84	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 55

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
忘却補正（B）	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	クリティカル発生時のダイスを+SL							
領域外の生命(Ex)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あらゆる判定に+2D							
竜の炉心（Ａ）	5		パッシブ	-	自身	-		
効果：	MPの最大値をCL×5　毎ターンMPを（自身のMPの最大値10%）回復							
『全にしてー、ーにして全』	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あらゆる判定に+2D 全能力値+30 知力のみ+60							
無垢な魂	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	特定の条件で2dを振り、8以上が出ると成功　3回成功した場合戦闘不能になる							
神格（A++）	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理防御、魔法防御に＋CL							
不浄の園	3	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	戦闘中、クリンナップ時にシーン内にいる敵味方全体のMPを-SL							
『我は門を知れり 汝閉ざせど叶わず』	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力の基本値に＋40							
『果てなき夢の深淵を恐れよ』	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神の基本値に+30							
夢の破壊者	5	30	セットアップ	-	自身	-		
効果：	毎ターンクリンナップ時に自身のHPを「精神」の値分回復する							
飛行（風魔術）	★	-	ムーブ	-	自身	-		
効果：	飛行可能：地形判定無視							
窮極の門	1	7	ムーブ	視界	-	命中		
効果：	ムーブアクション時に対象を移動させる、制限はない							
多次元の刃	5	10	メジャー	-	単体	-		
効果：	対象に防御無視の攻撃 ダメージに＋CL							

物理攻撃力(基本値)：6d+50
魔術攻撃力(基本値)：6d+84

セットアップ時：夢の破壊者
毎ターンクリンナップ時に自身のHPを33回復する。

マイナー
魔力放出（A）
マイナーアクション使用時にダメージに ＋ 50

異形の腕
物理ダメージに＋50

メジャー
薔薇の眠り （B）
命中時、睡眠（行動不能状態）を２ターン付与、強化状態を解除、睡眠時のダメージを1.5倍

キャラクター名

アルトリウス・ペンドラゴン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
銀の鍵	1	15	メジャー	視界	単体	魔術命中		
効果：３回攻撃を行う、ただしダメージ判定は物理攻撃								
魔力放出（A）	5	4	マイナー or ムーブ	-	自身	-		
効果：ムーブアクション使用時移動力に+（SL×5） また、障害物無視が付与。 マイナーアクション使用時にダメージに＋(SL×10)								
正気喪失（B）	4	10	マイナー	20m	SL体	精神判定		
効果：対象と精神判定を行い、成功した場合物理防御、魔法防御をCL/2ダウンさせる また、判定に失敗した対象はセットアップ時に精神判定を行い、此方が勝利した場合そのターンは行動不能になる								
薔薇の眠り （B）	4	15	マイナー	20m	単体	魔術命中		
効果：命中時、睡眠（行動不能状態）を２ターン付与、強化状態を解除、睡眠時のダメージを1.5倍								
深淵にて光となれり （A）	5	17	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン２回	
効果：シーン内味方のMPを＋SL×１０ あらゆる判定に＋１dの効果を３ターン付与								
不滅（B）	4	20	戦闘不能時	-	自身	-	シーン2回	
効果：戦闘不能時、自身戦闘状態を解除し、HPをSL×5回復する								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：登攀や跳躍の際の筋力判定に＋１ｄ								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大MPに＋CL								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：嘘をついたかどうかの判定に＋１ｄ								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知判定に＋１ｄ								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力の基礎値に＋３								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用の基礎値に＋３								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：敏捷の基礎値に＋３								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神の基礎値に＋３								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：知力の基礎値に＋３								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：感知の基礎値に＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								