キャラクター名

ナイトメアアリス

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 心崩し | | アクション | 2 | 0~1 | 発狂中の未練を持たない対象にのみ使用可。精神攻撃1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けるダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも可 |
| 腕 | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1。1ターンに何度でも可（重複不可） |
| 脚 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+「切断」無効 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+「爆発」無効 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | なし | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | なし | 最大行動値+1 |
| 胴 | | リフレックス | | オート | なし | なし | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 大きなリボン | | オート | なし | なし | 損傷させた姉妹は狂気点+1 |