キャラクター名

ナイトメアコート

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		銃神		オート	なし	なし	射撃攻撃において、攻撃判定の出目+1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
脚		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
脚		拒絶		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし