

キャラクター名
ドロシー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		遠隔自壊操作		アクション	4	効果参照	舞台上のドール全員はそれぞれ「改造」のパーツ数と等しい数のパーツを選び損傷する
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	すべての攻撃判定の出目+1。自身への「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		空間圧縮		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1。自身への「爆発」無効
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了時にパーツ1つ損傷
頭		狂戦士		オート	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。攻撃判定・切断判定のサイコロを振りなおしてよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		慟哭		ジャッジ	2	0~2	妨害2
頭		念話		アクション	2	0~2	完全解体状態でも使用可。あなたから対象1人への対話判定を行う。
腕		神槍		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		不可視の刃		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		転移		ラピッド	2	0~2	対象の配置を、対象が居たエリアのひとつ隣に変更する（この効果は移動ではない）
腕		念撃		ラピッド	2	0~2	対象はパーツを1つ選んで損傷し、自分から対象の方向へ、対象に「移動1」
胴		加速装置		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1