キャラクター名

ESPビットプロセッサγ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		人形遣い		アクション	2	0～2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可
		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」無効化。1ターンに何度でも使用可
		CPU		オート			2
		CPU		オート			2
		補助演算装置		オート			1
		補助演算装置		オート			1
		補助演算装置		オート			1
		補助演算装置		オート			1
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			
		結晶体		オート			