

キャラクター名
ホリックレクイエム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを消費する。この消費はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までにこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃+1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート	なし	なし	たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1