キャラクター名

タマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	1歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	35

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
迷子	
ネクロマンサー	
バザー	どのによう知り、印刷のしかにお住を即る、もとのどのお手伝小屋、いろんな品物を手に取って、お財布の中を確認を 要ぜなら、ショーウィンドウを眺める、美しい真い物のひと有、その時そばにいたの猫だったろう、もう思い出せないけど、ずっとして暮していた町、それは、悲惨
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		野良猫の勘(看破)		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		猫神(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		吾輩は猫である(子守唄)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	
サブクラス		失敗ばかりの我が猫生(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・行動判定の出目はすべて+1とする。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ねこみみ(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		小魚銃(ショットガン)		アクション	2	0〜1	小魚の形の銃で撃ち抜いて攻撃する。射撃攻撃+1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		ネズミ砲(ランチャー)		アクション	4	1〜2	ネズミのおもちゃの形の爆弾が飛び出してくる。砲撃攻撃4+爆発
腕		猫パンチ(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ハンカチ		オート	なし	なし	リボンがついた可愛らしい柄のハンカチ。少し血で汚れており、手に巻きつけている。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1