

キャラクター名 セーラ・ポーウェン
プレイヤー名

種族 ラミア 種族特徴 暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)
生まれ 学者 性別 おんなのこ 年齢 18
冒険者Lv 7 経歴 一族が昔から人族と仲よし
経験点 1350 罪を犯して追放された 人族として育てられた

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 3 4 16 + 2 3
敏捷度 3 1 13 2
筋力 6 6 21 3
生命力 10 1 20 3
知力 12 9 34 + 2 6
精神力 11 2 26 4

戦闘特技
鋭い目 2120 p
弱点看破 2121 p
魔法拡大/数 1B39 p
魔法誘導 223 p
精密射撃 218 p
MP軽減/プリースト 223 p

練技/呪歌/騎芸/賦術
幸運の星の導きを知る
幸運は知恵を助ける
幸運は富をもたらす

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 3
プリースト/リルズ 5
セージ 7
ミスティック 3

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○
ドレイク語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔動機文明語 ○
妖精語 ○
グラスランナー語 ○
ミアキス語 ○
(ザルツ) ○ ○

名誉アイテム 点数
地位 250
専用化 100
名誉点 所持 24 /合計 374

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 3 6 5 6

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
滅するヘビーボウ 2H 17 2d+ 6 8 6 27
連撃のアーバレスト 2H 10 2d+ 6 10 0 30
射撃20m C値-2
射撃40m 攻撃が命中したら2回攻撃

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
手鏡 (M) ○□□○□□
保存食 (一週間分) ○□□○□□
化粧品セット ○□□○□□
メイド服x2 ○□□○□□
太矢 (12発セット) x2 ○□□○□□

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 13 m 39 m 2d+ 0 4 41
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 14 2d+ 0 2d+ 10 2d+ 11 41

装備品 説明
頭 とんがり帽子+髪飾り 髪飾りは銀製。まもちき+1
耳 聖印
顔 眼鏡 銀製
首 祈りのアミュレット
背中 矢筒
右手 能力増強の腕輪 (知力) 知力が上がりまーず
腰 矢筒
足 ブーツ (ロング) 特注
その他女神のヴェール

その他メモ
【設定】
人族と仲のいいラミアの一族に生まれたラミアの女の子。ある日養子として、とある集落に住むこととなる。
5歳くらいまではちゃんと人族として育てられていた・・・のだが、何年かしていろいろと変化が起こる。(大きな変化はリルズ神の声を聞いたことと義妹が生まれたこと。)
あまりにも義妹が好きすぎるので、冒険者として妹がいなくなってすぐにストーキングするかのように妹の居場所を見つけ、その冒険者の店で給仕兼冒険者として働くことになる。
性格はいたって普通だが、義妹の事になると性格が豹変する。つまりとんでもないシスコン。
ヘビーボウにエンチャント。結果は猛毒 (毒属性+3)

必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧と盾 最高傑作のハードレザー 13 0 4
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 4

ミスティックカードx2 ○□□○□□
ミスティックオーブx2 ○□□○□□
指輪 ○□□○□□
所持金 1125 G 預金・借金 G

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 5 11

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊳
□□□□㊵