

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女
称号クラス				年齢	XXXX歳
種族	墮天使			境遇	没落
出自(効果)	前科者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	45	8	41	12	9	36
ボーナス	4	15	2	13	4	3	12
クラス修正	0	3	0	2	0	1	2
他修正							
能力値	4	18	2	15	4	4	14

HP	220
MP	280
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具:運命の羅針盤					32		-1	
左手	S1庭匠のステッキ								
頭部	ワズハット					4	2		-1
胴部	S1魔導服				-2	5	-4		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			18	0	2	0	4	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			18	0					
総計(左)			18	0	-1	46	4	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	18			18	+ d

所持品	
神性の宝石	蘇生薬x5 5000G/1
ポーションホルダー	万能薬x3 300G/1
異次元バック	
消費数の使い方	祝福の花 真紅の杯
GHPPx5	10000G/1
GMPPx5	15000G/1

現在重量: 10
 最大重量: 12
 所持金: 12730
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバ:ヒーロー	★		EFF/MAKE		自身	自動	汁1	
効果:	DR前に使用。DRに+3dする。ただしメイトが時のウェイトが4ptとなる							
	5		aDR	30m	単体	自動		
効果:								
バッドムーブ	3	12	fDR	20m	単体	自動	sc1	
効果:	DMG-6d(SLx2d)(最低1d)							
リデュース	3	12	fDR	20m	単体	自動	sc1	
効果:	DMG-9d(SLx3d)(最低1d)							
アフェクション	1		aDR	20m	単体	自動	sn1	
効果:	DMGを0にする							
パワー:慈愛の御手	1		aDR	視界	単体	自動	sn1	
効果:	DMGを0にする							
トリートフォース	1	7	EFF	20m	単体	自動	r1	
効果:	対象がBSを受けた直後に使用。BSを全て回復							
▼PAS等	○							
効果:								
ファイナルリユージョン	5		EFF		自身	自動	snSL	
効果:	イズレスの与えるBSはスルで回復出来ない							
リアリティックイメージ	1		PAS		自身		7ア5	
効果:	分類に関わらずイリュージョンのスキルを適用可/ファイナルリユージョン5で取得							
▼その他	○							
効果:								
おムサインス	1		MJR		自身	自動	sn1	
効果:	疑問点を直接訪ねることが出来る							
アドバント	1		EFF		自身	自動	sn1	
効果:	とどめの一撃の宣言を受けた直後に有効。シールド時に死亡と戦闘不能を回復し、HP1ptで復活する。							
パストポーン	1	10	EFF	20m	単体	自動	sn1	
効果:	対象が死亡した直後、その死亡を打ち消し戦闘不能とする。							
クイックヒール	1							
効果:								

《ハズ:オブライト1》[戦闘前/自/自/-/f1] ダイス算出ダメージ軽減魔術効果+1D シールド持続
 :F-1
 《ガーデン:草原》[Set/鎧/銃/20m/6] 対象のスキルコスト-2 ラウンド持続
 《リジョン:2》[ガーデン/自/自/-/10] シリア1 ガーデンと同時に使用 場面選択/射程:視界 化
 :リジョン-1
 :MP-16
 《ジャグ:ラノコルバート》[ガーデン/自/自/-/20+20] シリア1 ガーデンと同時に使用 場面選択/射程:視界 シールド持続 化
 :MP-46
 《ディバ:ヒーロー》[Eff/自/自/-/1] シリア1 ダイス0-ル+3D
 18+4D>0 錬金術判定
 ▼ダメージロール周り
 《ヒ:アソク:ペイン(魔術)/デスタトマジック》[DR前/自/単/20m(30m)/15] ラウンド1 ダメージを貫通ダメージに変更
 《ヒ:アソク:ペイン-1
 :MP-15
 《バッドムーブ:3》[DR前/自/単/20m/12] シン1 ダメージロールダメージ-6D(si*2D)(最低1D)
 《バッドムーブ-1
 《リデュース(魔術)si3/デスタトマジック》[DR前/自/単/20m(30m)/12+4] シン1 ダメージロールダメージ-9D(si*3D)(最低1D)
 《リデュース-1
 :MP-12
 《パワー:守護結界(魔術)si3/神鉄の守護/デスタトマジック》[DR後/自/単/30m/10+4] 5D+30(si*10) ダメージ軽減
 :MP-10
 《アキアール:3》[Eff/自/自/-/10] シン1「類:魔術」と同時 その魔術のsl+1 上限突破可 回数sl依存の物は不可

キャラクター名
墮天使エイズレス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イベルナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	邪神や妖魔、魔族などに関する知力判定+1d							
マジックナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	魔術に関する知力判定に+1d							
ロイヤルナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	貴族に関する知力判定に+1d							
ビーストナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	魔獣に関する知力判定+1d							
セイラナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	海に関する知力判定に+1d							
アストラナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	防塞都市に関する知力判定+1d							
バブルムクナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	秘密結社バブルムクに関する知力判定+1d							
アースナレッジ	1		PAS		自身			
効果:	現代地球に関する知力判定+1d							
ヒストリー	1		PAS		自身			
効果:	国町の概要や歴史に関する知力の判定に+1d							
オンミョウトウ	1		PAS		自身			
効果:	季節や暦、天候に関する知力判定+1d							
ネイチャーサバイバル	1		PAS		自身			
効果:	自然で生きるための技術に関する知力判定+1d							
モンスターロア	1		PAS		自身			
効果:	I&M-識別知力判定+1d							
アイデンティファイ	1		PAS		自身			
効果:	アイテム鑑定知力判定+1d							
ハッドアップ	1		PAS		自身			
効果:	精神REA判定+1d							
ビジュアルテ	1		PAS		自身			
効果:	隠密感知判定+1d							
トランプ	1		fJDG		自身	自動	1	
効果:	情報収集知力判定+2d							
イクイップリミット	1		PAS		自身			
効果:	装備ITM重量制限+5							
ストライダー	1		PAS		自身			
効果:	封鎖インゲージから離脱する行動値判定+1d							
アニマルエンパシー	1		PAS		自身			
効果:	動物・魔獣との意思疎通が可能							
フックダウ	1	3	CLE		自身	自動		
効果:	クリーンアップでポーション消費							
ブレイクフォール	1		EFF		自身	自動		
効果:	落下DMGに-1d							
マジックキャントル	1	6	MJR	効果	効果	魔術		
効果:	暗闇の明度を2、3に変更する							