キャラクター名

相川 亜紀

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
パーティー	
呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを１つ修復する
サブクラス		動く肉片		オート	0	0～2	自身がダメージを受けている際のみ使用可。妨害３
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断の出目は全て＋１される。ただしBpでの毎ターンおよび戦闘終了時、任意パーツを１つ損傷。これはコストではない
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
腕		よぶんなめ		ジャッジ		0～1	支援２
頭		しびとだけ		ダメージ	0	0	妨害２
脚		有刺鉄線		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１