

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	2			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率100%未満	白兵	10r+4	0	19		赫き剣:HP2点消費、ターゲットロック済
侵蝕率100%以上	白兵	11r+4	0	24		赫き剣:HP4点消費、ターゲットロック済

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
赫き剣	1	3	マイナー		自身			
効果: [LV*2]点までの任意のHPを消費し、攻撃力:[消費したHP+8]、命中:0、ガード値:0の武器作成								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー		自身			
効果: 戦闘移動する。離脱可、封鎖の影響を受けない。シーンLV回								
鮮血の一撃	3	2	メジャー		自身			
効果: 組み合わせた判定のダイス+[LV+1]個する。HP2点消費。								
乾きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果: 組み合わせた攻撃は装甲値を無視してダメージを与える。攻撃後HPを[LV*4]点回復								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体			
効果: シーン中、その対象のみを攻撃する際の攻撃力+[LV*3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンセプト
己の血で剣を生成して切る。バケモノの力を身に着けても心は人間だというあなたへ。

・セットアッププロセス
ターゲットロック
対象を選択し、対象への攻撃時に攻撃力+[LV*3]

・マイナーアクション
赫き剣、ハンティングスタイル
攻撃力[消費HP+8]の武器を作成し、戦闘移動を行う

・メジャーアクション
コンセントレイト、鮮血の一撃、乾きの主
クリティカル値8(7)で判定。判定ダイスを+4(+5)個。装甲無視、攻撃時4点(8点)HP回復。攻撃後、HPを2点消費。