

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	11
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	2			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率100%未満	射撃	8r+4		13		ハンドレットガンズ後
侵蝕率100%以上	射撃	9r+4		16		ハンドレットガンズ後
侵蝕率100%以上(MAX込)	射撃	8r+4		26		ハンドレットガンズ後、MAXボルテージ込み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー					
効果: 攻撃力[LV+4]の射撃武器を作成する								
カスタマイズ	3	2	メジャー			射撃		
効果: 組み合わせた攻撃の判定ダイスを+Lv個する。								
レインフォース	4	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する。								
バリアクラッカー	1	4	メジャー			射撃	80%	
効果: 組み合わせた攻撃は装甲無視、ガード不可となる。シナリオLv回								
MAXボルテージ	1	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+10、判定ダイス-1。シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンセプト
銃を作ってぶっ放す。雷の力でガードも装甲も一撃粉碎です。

・マイナーアクション
ハンドレットガンズ
攻撃力5(6)の武器を作成する。

・メジャーアクション
コンセントレイト、カスタマイズ、レインフォース
クリティカル値8(7)で判定。判定ダイスを+3(+4)個、攻撃力を+8(+10)する。

+バリアクラッカー(80%以上)
組み合わせた攻撃はガード不可となり、装甲値を無視してダメージを算出する。シナリオ1回(2回)まで。

+MAXボルテージ(80%以上)
組み合わせた攻撃の攻撃力を+10し、その判定のダイスを-1する。シナリオ1回(2回)まで。