

キャラクター名
ユナール・デナリパス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	占い師	性別	男性	年齢	36歳
冒険者Lv	7	経歴	B-1-2：師と呼べる人物がいる		
経験点	600		C-4-2：監禁されたことがある C-6-2：一所に5日以上滞在したことがない		

技	12	器用度	6	4	他修正	能力値	22 + 2	ボーナス	4
		敏捷度	11	3		26 + 1	4		
体	6	筋力	1			7	1		
		生命力	1	1		8	1		
心	12	知力	6	2		20 + 1	3		
		精神力	6	3		21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/風来神ル=ロウド	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		
ミスティック	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
代償軽減	1B30 p		p
占瞳操作	1B30 p		p
双占瞳	1B37 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
鉄壁の防陣 I	
幸運の星の導きを知る	
幸運は富をもたらす	
星は剣を導く	
幸運は勝ち戦を授ける	
光る星は弱点を暴く	
襲いかかる敵の幻	
背後から迫る闇の幻	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
38

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	翼のようなあれ
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法+1
背中 軍師徽章	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 モルモットリングの残骸	装備部位が通常の肉体に見える幻覚効果
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「……自分、前線には出ないツスから」	□□□□⑤
ダグニア地方はセフィリア神聖王国に生を受けた、全体的に薄色で寡黙なナイトメア。両親ともエルフなだけあって眉目秀麗だが、オッドアイで赤い右目と右側頭部に生えた赤の一角は同族をも遠ざけてきた。殊にその出生地は穢れを悪とする文化であるため、幼少期より種々の迫害を受け、人族への怨嗟を胸に秘めながら逃げるように旅へ出た身である。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
セフィリアを逃れたとて、どこへ行っても向けられる視線は忌避と奇異ばかり。留まる場所もなく各地を遍歴しているうち、犯罪まがいの容疑で監獄へぶち込まれることもしばしば。その度に天賦の脚力で脱走してきた。気が付けばちょっとした予知が出来る程度に先見の明が鍛えられた。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

